

职业教育示范性虚拟仿真实训基地 建设指南

中

二〇二一

一、	体	- 1 -
	(一)	- 1 -
	(二)	- 2 -
二、	仿	- 3 -
	(一)	仿 - 4 -
	(二)	仿 - 5 -
	(三)	仿	享 - 6 -
三、	仿	- 9 -
	(一)	- 10 -
	(二)	- 11 -
	(三)	- 12 -
	()	- 13 -
	(五)	- 13 -
	、	仿 - 14 -
	(一)	- 14 -
	(二)	- 15 -
	(三)	- 16 -
五、	仿	- 17 -
	(一)	- 17 -
	(二)	- 18 -

(三)	享	- 20 -
()	价	- 21 -
、	- 30 -

一、 体

为 业 仿
位 、 作、
估 ， 《 业 》 《 业
优 （2020—2023 ） 《 于 业
仿 作 》 件 ，
《 业 仿 》 （ 《
》 ）。 《 》 于 业中 、 业
位 仿 。

（一）

， 产业 ，
《 业 专业 》 ， 业 仿
、 、 、 、 、
于一体 、 仿 企
仿 与 ；
中 、 、 、
、 “三 三 ” ； 代
人 、 “ ” 伍 、 企业
人 业 、 乡 、
业企业 、 “一 一 ”

； 、 、 、 作 ，为 代 业
。

(二)

1. ，
不 人 一代
中 ， ，
、 、交互 、 、 仿
， 以 、以 、 仿
， 仿 ，
中 “三 三 ” 。

2. 一 一 ，
“一 一 ”， 业 人 与
业企业 ，
， 业 仿 与
体 ， 产业
与 ， 专业 ， 、 业、 产
业， 企业人 ， 会 。

3. 享，优 互

、 享， 与 。

企 体， 享 ，
优 互 ， 企业 产 与

下，优仿享
，乡
，以“一一”
体，企业“”。

4. 专业业不，
专业仿，
仿，仿
，“1+X”书
，优人业，体
，仿体
、。

5. 专，专人，
、与
。于主习业业
、业、
价。

二、仿

于业企业产产，
、与业

仿，与业企《业
。仿《业
专业件（业专业仪
）》《业》体专业
业。

(一) 仿

仿一专业仿中、
仿中、仿体中仿中
。中，一个中为，三个中为
。
一人一（）位，作。

1. 专业仿中

优专业，体
，个专业专业仿中
，个专业仿中下—
仿，产业、人
、产，业企业
业。中优、中
，个

于仿，优、享，中享件，享。
专业

3. 仿体中

于体、传。中优体，体。

4. 仿中

于仿，为以供。、人、，于。中为、件。

(二) 仿

仿业企业业，伴业企业与。仿与仿。不不，作一体、LED、

CAVE 、 人 交互 、

、 。

(三) 仿 享

仿 享 于 仿

、 仿 仿

专业、 、 ， 仿

仿

， 以下 互

。

1. 互

(1) 。“ 、

‘1+X’ 书 、

习 仿

享 ” 互 。 习

仿 作为 习 之一 ，

仿 (、 位 、

) ()。 习 作

为 之一 ， 仿

(、 、)。

作为业 之一 ， 仿 人

业 。 ， 以

件，与“1+X”书
互，优仿
、
、
、享、互。

(2) 一、交
中，中互互
。一，一
，一，
，但、交中
，于，
(API)、，
低、，但一低，仅
一。

(3) 体。仿
享体。
二以上，与。云
，位，供
24人，为人供
。份，
份。份。

2.

(1) 交互。Web3D、WebXR、Open XR、Cloud XR 上，2D/3D、传、交互，仿以与。

(2) 件。仿不件之交互，个人(PC)、(PAD)、一体任、任、使仿。

(3) 件。供仿件(SDK)，使不代人也3D作个仿、3D、交互，云。

(4) 云。云、5G，仿3D上，仅仿3D“”，低传，使，也。

(5) 。中、

， 传 、 仿
“ 、 、 、 、 ” (作 、
)， 人
， 为 仿 供 。

3. 件

仿 享
体 。 1
(64GB +200GB +100TB 以上
)、1 (32GB +100GB +50TB 以
上)、1 件 (32GB +100GB
+150TB 以上)， 64 以上 CPU。3
主 专 ， 份
， 作 使 Linux (CentOS、Ubuntu)。
一 80 供，80 上 使
HTTP WebSocket 。 200M 以上，
也 。

三、 仿

业企业 位 业 人
， 《 业 专业 》 《
业 专业 》 《中 业 专业 》
人 《 业 》 ， 中

“三三”，仿，
产业， “以、以
、” ， “为” 。不
交互仿优 ， “三” ，
传 ， 、
、互主 ； “人” “三
人” 、 “ ” “ ”
中。

(一)

1. 以

体、 、 ，
产 下， 为上
仿 ， 与 。

2. 以

， 仿
， 一一 以代 ， 仿
仿 ，
。

3.

仿 ， 仿 与
， 一一 “ ” ， “

也 ” “ ” “仿 与 一” ，

。

(二)

1. 与 位

以 作 为主 仿 作 位

， 任 ， 个 任

作 为 。

仿 ， 使

下 作 且 价，

任 ， 。

2. 与人 业

仿 专业人 业

， 与 仿 体 业 体

、 。

、 专业 、 专业 、

， 仿 交互 。

3. 与 习

仿 习 ，

习、习、习、业，作习
，主、作，
习中。

(三)

1. 体

业企业位 专业人 业
→ 仿 优 专业人
业 → 优 体 → 中
“三三” → 作任 →
作 → (、
、人 作) → 仿 交互
(VR、AR、MR) → 件 (、
、 3D、PC
) → 体 仿。

2. 体

、 →
Photo-shop、3ds Max 2D/3D →
Unity 3d 件 3D → Visual Studio、
Python、Unity 3d 作交互 →、
乐 → → 上。 于不 仿

， 体 会 件、 不 ，
以上 为一 ， 仅供 。

()

1. 主

于 专业、 件 专业、
作 专业、 体 专业 专业且
， 主 主 产 仿
。

2. 作

于 、 件 、
、 体 且 一 ，
上， 与 企业 作
。

3.

于 件 ，
仿 ， 企业
， 但 与 个 ， 。

(五)

1.

使 Photoshop、3ds Max、Visual Studio、Unity
3d 件 仿 ， 仿

件 ， ， ， 于
件 三 。

2. 产
仿 中 ， 任
， 仿
。 三 仿 ，
产 ， 。

3. □，
为使 6

专业 “ ” 专业 ， 产 、
企 作企业 ， 专业 ，
仿 企业 人 。

2.

人 ，
、 人 ，
、 任 人。

(二)

， 与之
以 不 ， 。

1. ()

(1) 人 。 业专
人 “ ” 专业
人 一代 ， 为
。

(2) 仿 企业人 。

“ ” 专业 作 仿
企业 人 、
业 ， 为
中 一 专业 件。

2. 中 ()

“ ” “ ”

专业 人 ， 仿

。

(1) 。 从 专业

“ ” 专业 中 丰 中

(优 、 专业 专业 人、 中 主任

主任)， 件 ，

任 专业 人 。

(2) 。 从 3-5 以上 企业

作 丰 件 (业

人 、 人 、 优) 任

专业 人 。

3. ()

仿 企业 下， “ ”

专业 仿 仿 使

作， 仿 ，

。

(三)

业 、 优、

， 与 仿 以

仿 仿

作、优、。
五、仿

(一)

业与人，会
业仿作
。
中业与人
、业仿
。
以专上，
业仿，
。
业与人
中，予，
，，、
、。
以主为仿
，以、业企业、
专仿会，
作，作
，任、任人。“业

仿 ” 上
交 。

(二)

业 仿 为
、 、 个 。

1.

2021 10 于 交 ，
一 ， 会 ， 业
仿 ， 体 ，
体 为 ， 一 为
。 不 下，
， 不 体
优 。

2.

仿
“PDCA ” (Plan、 Do、
Check、 Act) ， 使
， ，
中 。

(1) 使 。 严
， 严 下，

； 严 ，
下， 付 、 、 、
。 上 主 ，
、 企 作 产 企业 、 使
， 。

(2) 。 中 作
、 会 ， 以 、
体 仿 、 仿
、 。

以上 ， 作为 、
、 佐 。

3.
仿 与 仿
， “ ” 专业 使
作 以 仿 ， 仿
会专 ， 任 、
会人 以 专 ， 件
， 、 优 。

4.

(1) 。 ， 二
， “
一个、 一个” ， 人 。
、 业 件 ，
业企业、 专 与， 与
业企业

。 (2) 。 ， 上
主 下， 业 仿
(主)、
业企业、 专 体
。 主 、
。 于 2023 12 。
，
专 。

(三) 享
业 仿 业
、 业 、 业中 () 以
会 体、 业企业 享， 为 、
人、 下 、 、 供 习 业
， 为企业 、 人 、 人 供

、
一 ” 。 件 ， “一
享。

() 价

1. 价

中 专 ， “ 、 、
、 ” ， 1
、 业 仿
价。 价 估 、
、 2020 上
。

1

一	二	三	义
		位	位 (三) / × 100%; 于90%
			/ 位 × 100%; 于 90%

一	二	三	义
		仿 享	仿 享
		互、互	“ ” 互互
			仿 、 、
		仿	仿 / 仿 ×100%; 于 50%
		仿	仿 / × 100%; 于40%

一	二	三	义
			$\frac{\text{仿}}{\text{于20\%}} \times 100\%$
		仿	$\frac{\text{仿}}{\text{于20\%}} \times 100\%$
		仿 专	$\frac{\text{仿}}{\text{于30\%}} \times 100\%$
		与 仿	$\frac{\text{与 仿}}{\text{于10\%}} \times 100\%$
		、 专业 人	体、 、业

一	二	三	义
		主 仿 以	体
		上 仿 以	体
		任	任 / 任 × 100%; 100%
		享	享
		仿 “三 三 ”	仿 / 中 × 100 %; 于 80%
		仿 体 业企业 、 、 、	体

一	二	三	义
		、	<p>(Σ 个 仿)/ 仿 ×100%, 中: 个 仿 = (会人 +)/ ×100%, 3000 ; 于20%</p>
	人	仿 专业	仿 专业 /专业 × 100%; 于30%
		仿 代	仿 代 / 代

一	二	三	义
			$\times 100\%$; 于30%
		仿 人 优 优	仿 优 优 人 / 人 \times 100% ; 于30%
		人 仿中:	仿 人 / 人 $\times 100\%$, $= \Sigma ($ 人 \times $)$; 享 ; 于30%
		云 仿 人	仿 人 = $\Sigma ($ 云 仿 人 \times)
		仿	体

一	二	三	义
		书	
		上 仿 以	体
		仿	估
	会	仿 业 优 业 优	仿 优 优 业 / 业 × 100%; 于30%
	会	仿 会人 人	会人 仿 人 / 会人 人 ×100%, 中: 人 = Σ (人 ×); 会人 为 人 ; 于 30%

一	二	三	义
		会人云 仿人	$\Sigma (\frac{\text{仿人}}{\text{云仿}})$
		仿 业	$\frac{\text{仿业}}{\text{业}} \times 100\%;$ 于30%
		仿 业人	$\frac{\text{仿业人}}{\text{业人}} \times 100\%;$ 于30%
		会人 仿	估
	享	仿 享	$\frac{\text{享仿}}{\text{仿}} * 100\%$
		仿	体

一	二	三	义
		享	
		仿 享企业	体
		仿 使 人	体
		业企业 仿 产	体
		、 举 仿 会、 会	体
		仿	体
		人 交 人	体
		、 业 、 专业 、 中 、	

一	二	三	义
			义

2. 价

中 优 例、 专
 会 ， 交 ， 专
 价 业 与 人
 。
 、
 业 与 人 ，
 中 。